Probabilité (OGF2)

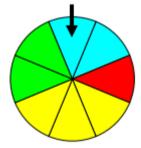
Introduction

Le hasard est très présent dans notre vie : lancer de dé, loterie, météorologie, finance, médecine,... Pour beaucoup de ces événements, il est tout de même possible de calculer les « chances » de voir apparaître tel ou tel résultat.

Le calcul des probabilités est la branche des mathématiques qui traite de ces questions.

1) Qu'est-ce qu'une expérience aléatoire ?

- On lance une pièce de monnaie et on regarde la face supérieure.
- On lance un dé à six faces et on regarde le nombre inscrit sur la face du dessus.
- On fait tourner une roue équilibrée marquée sur ses secteurs de couleurs différentes et on regarde le secteur marqué par la flèche.

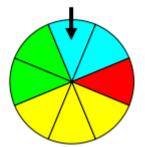


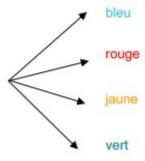
Ces trois expériences sont appelées des expériences aléatoires car

- on connaît tous les résultats possibles appelées issues,
- le résultat n'est pas prévisible
- l'expérience est reproductible dans les mêmes conditions.

2) Qu'est-ce qu'une probabilité ?

Lorsqu'on fait tourner la roue, il y a quatre issues possibles. On peut représenter la situation par **l'arbre des possibles** suivant :



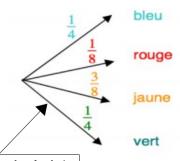


Quelle est la probabilité d'obtenir un secteur vert ?

Sur cette roue, il y a 8 secteurs dont 2 sont verts. Chaque secteur a la même chance de sortir. Il y 2 chances sur 8 d'obtenir un secteur vert.

On dit que **la probabilité** d'obtenir un secteur vert est $\frac{2}{8} = \frac{1}{4}$.

Voici toutes les probabilités des issues inscrites sur l'arbre des possibles :



La somme des probabilités de chaque branche est égale à 1 :

$$\frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \frac{3}{8} + \frac{1}{4} = \frac{2}{8} + \frac{1}{8} + \frac{3}{8} + \frac{2}{8} = \frac{8}{8} =$$

3) Qu'est-ce qu'un événement?

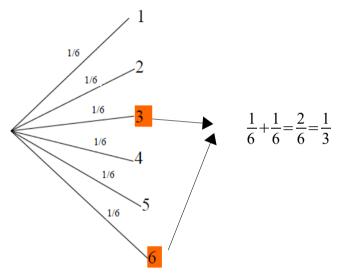
On considère l'expérience aléatoire suivante.

On lance un dé équilibré à six faces et on regarde le nombre inscrit sur la face du dessus.

On s'intéresse à **l'événement** E « la face du dessus est un multiple de 3 ».

Quelle est la probabilité de l'événement E?

On réalise l'arbre des possibles de l'expérience aléatoire :



Chaque issue a la même probabilité. On dit qu'il y a équiprobabilité.

La probabilité que l'événement E se réalise est égale à $\frac{1}{3}$: $P(E) = \frac{1}{3}$.

Il y a une chance sur trois que l'événement E se réalise.

Quelle est la probabilité que l'événement E ne se réalise pas ?

L'événement qui se réalise quand l'événement E ne se réalise pas est appelé l'événement contraire de E. On le note \overline{E} .

On sait que
$$P(E) = \frac{1}{3}$$
 donc :

P(
$$\overline{E}$$
) = 1 - $\frac{1}{3}$
= $\frac{3}{3} - \frac{1}{3}$
= $\frac{2}{3}$.

Il y a 2 chances sur 3 que l'événement *E* ne se réalise pas, c'est-à dire qu'il y a 2 chances sur 3 de ne pas obtenir un multiple de 3.

Remarque En salle informatique, nous modéliserons des experiences aléatoires avec certains logiciels et nous verrons que si on réalise un grand nombre de fois une expérience aléatoire, la fréquence de réalisation d'un événement (nombre de fois où se réalise l'événement nombre de fois où on réalise l'expérience) est « proche » de la probabilité de cet événement.

SAVOIRS	SAVOIR-FAIRE
Je dois savoir : - la définition d'une expérience aléatoire.	Je dois savoir : - calculer la probabilité d'un événement calculer la probabilité d'un événement contraire.

Pour compléter la leçon, vous pouvez regarder les vidéos suivantes :

Introduction des probabilités : https://www.youtube.com/watch?v=ithQHSY9Z-E
Calculer une probabilité simple : https://www.youtube.com/watch?v=XTlxQPG5ehc

Pour compléter également la leçon, vous pouvez regarder la page 159, le « Je comprends » de la page 164 et le « Je comprends » de la page 166 du livre Myriade 4ème.