

Programme de la classe de 6^{ème}

Thème abordé	Objectifs : être capable de...	Page
Nombres et calculs (NC)	NC1 – Tables de multiplication et règles simples de calcul mental NC2 – Les nombres entiers NC3 – Les nombres décimaux..... NC4 – Les nombres décimaux : comparaison et ordre..... NC5 – Les nombres décimaux : repérage sur une demi-droite graduée NC6 – Addition et soustraction des nombres décimaux NC7 – Multiplication par 10,100,1000 et par 0,1 , 0,01 , 0,001..... NC8 – Multiplication des nombres décimaux NC9 – La division décimale (par un entier) NC10 – Fractions et partages NC11 – Écritures fractionnaires et quotients NC12 – Fraction d'une quantité	
Organisation et gestion de données, fonctions (OGF)	OGF1 – Statistique : Organisation des données OGF2 – Proportionnalité	
Grandeurs et mesures (GM)	GM1 – Volumes du cube et du pavé droit..... GM2 – Périmètres et aires GM3 – Durées	
Espace et géométrie (EG)	EG1 – Du dessin à la figure géométrique EG2 – Introduction à la symétrie axiale EG3 – Autour des droites..... EG4 – Propriétés des droites parallèles et perpendiculaires..... EG5 – Ensembles particuliers de points..... EG6 – Les angles..... EG7 – Les triangles..... EG8 – Les quadrilatères EG9 – Les solides.....	
Algorithmique et programmation (AP)	AP1 – Utiliser le logiciel de programmation SCRATCH..... AP2 – Utiliser le tableur..... AP3 – Utiliser le logiciel de géométrie dynamique GEOGEBRA..... Ces leçons seront traitées de manière transversale tout au long de l'année en salle informatique.	